**geobot(2024)(рабочее название)**

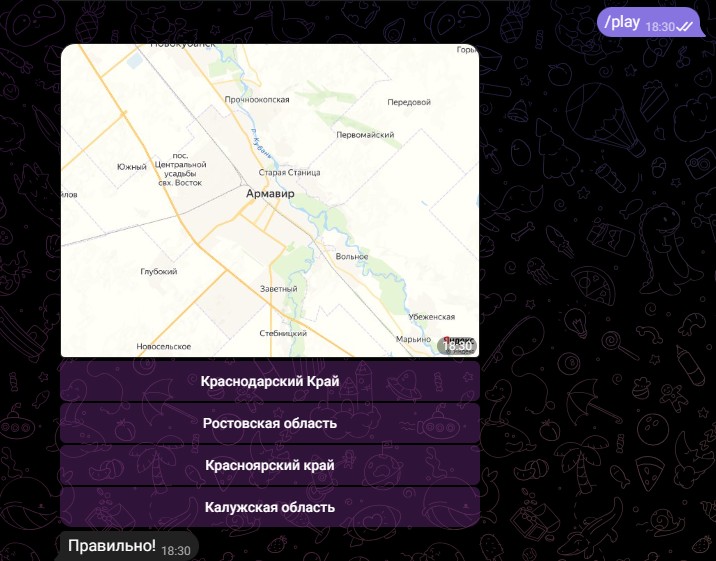
Автор – Толстых Всеволод Андреевич

**Описание идеи** – Реализовать образовательно-развлекательного Телеграмм-бота на тему политической географии

**Описание реализации** – Был создан бот через aiogram, использованы также random, requests, logging, использованы классы Bot, Dispatcher, InlineKeyboardMarkup, InlineKeyboardButton

Через psql будет реализовано хранение данных пользователя в отдалённой базе данных

**Описание технологий + необходимые для запуска библиотеки** – Bot и Dispatcher для работы бота, requests для подключения к картам



Пример игры.